

Um jogo eletrônico que ensina microbiologia para crianças

Claudio André da Silva Junior¹; Marisa Cristina Martins Lourenço²

*claudioandre.br@gmail.com

¹Universidade Federal de Alfenas. ²Escola Senai "João Martins Coube".

Palavras-chave: jogos educativos; educação de crianças; educação em microbiologia.

Introdução

O uso dos jogos no processo de aprendizagem não é novidade. Os jogos são um meio para se aperfeiçoar e aprofundar conhecimentos uma vez que proporcionam prazer e são capazes de motivar a criança em sua busca por saber e cultura. De fato, Piaget já afirmava que o desenvolvimento mental da infância está ligado aos jogos (2010).

Metodologia

Desenvolver o argumento de um jogo do tipo bichinho virtual (Tamagotchis) focado em crianças de 6 aos 13 anos. O jogo deve ser capaz de demonstrar o desenvolvimento da resistência a antibióticos, conceito caro à microbiologia; e a importância da nutrição para a saúde.

Resultados e Discussão

Naturalmente, o bichinho necessita de alimento e cuidados de saúde. Imagens do jogo podem ser vistas a seguir.



As regras estabelecem que jogador deve:

- Oferecer nutrientes adequados. O nível nutricional define a capacidade do bichinho interagir e responder às doenças.



- Oferecer cuidados de saúde. Doenças reais e seus respectivos patógenos deverão ser combatidas com técnicas de higiene, sistema imune apto e medicação adequada.



Conclusões

Foi possível criar um roteiro e um estilo gráfico para o jogo. O apelo visual e o interesse da criança em cuidar do seu bichinho foram usados para demonstrar os males que o estilo de vida pode causar à saúde, especificamente, quais são as consequências do uso inadequado de antibióticos e qual o impacto de bactérias resistentes no controle de doenças.

Desta forma, o objetivo de incutir na criança a compreensão sobre princípios que regem a boa saúde foi satisfeito.

Referências bibliográficas

PIAGET, J. A formação do símbolo na criança: imitação, jogo e sonho, imagem e representação. Trad. Alvaro Cabral. Rio de Janeiro: LTC, 2010.